

ĪESTĀJU SHĒMA 6 GADUS VECIEM ZIRGIEM



Sacensības: _____ Datums: _____

Dalībnieka nr.: _____ Vārds: _____ Valsts: _____ Zirgs: _____

Manēžas izmērs 20x60m / Art.428 - trenze

Laiks: 5'00" (tikai informatīvi)

	Shēma
	A Iejāt darba rikšos X Apstāšanās – sasveicināties, turpināt darba rikšos C Turpināt pa kreisi EX Pusvolts 10 m pa kreisi XB Pusvolts 10 m pa labi BFAK Darba rikši KXM Vidēji rikši MCH Sakopoti rikši SV Plecs pa kreisi VL Pusvolts 10 m LS Pieņemšana pa kreisi SHCM Sakopoti rikši RP Plecs pa labi PL Pusvolts 10 m LR Pieņemšana pa labi RMCH Sakopoti rikši HXF Plaši rikši FA Sakopoti rikši A Apstāšanās – atkāpināšana 4-5 soļi un turpināt vidējos soļos KLB Vidēji soļi BIH Plaši soļi HC Vidēji soļi C Turpināt sakopotos lēkšos pa labi PV Pusaplis 20 m, padot un uzņemt pavadas uz dažiem soļiem* VE Sakopoti lēkši EIM Virziena maiņa Pie I Lidojošā kāju maiņa MCH Sakopoti lēkši HEK Plaši lēkši KAF Sakopoti lēkši FLE Virziena maiņa Pie L Lidojošā kāju maiņa ESRB Vidēji lēkši, starp S & R pusaplis 20 m BFA Sakopoti lēkši Pirms A Sakopoti rikši A Iejāt pa viduslīniju X Apstāšanās – nekustīgi stāvēt - atsveicināties

* Zirga galvai jāpaliek nemainīgā pozīcijā

Organizētājs :
(precīza adrese)

Edition 2004, updated 2022
 Copyright ©2004, updated 2022
 Fédération Equestre Internationale
 Reproduction strictly reserved

FEI shēma 6 gadus veciem zirgiem

Atzīmju lapa – ieskaitot norādes

Atsevišķu uzdevumu vērtējums	Komentāri	Atzīme
1. Rikši Ritms, caurlaidība, elastīgums, impulss, brīva mugura, plašums, sakopojums.		
2. Soļi Ritms, atbrīvotība, aktivitāte, plašums.		
3. Lēkši Ritms, caurlaidība, elastīgums, dabiskais līdzsvars, impulss, sakopojums, plašums, augšupejošā tendence.		
4. Pakļāvība Apmācība balstoties uz 'trenēšanas skalu' (<i>training scale</i>) – caurlaidība, kontakts, taisnums. Paklausība, tai skaitā elementos. Pārejas gaitu ietvaros.		
5. Perspektīva Potenciāls kā iejādes zirgam, spēja sakopoties un pārņemt svaru.		
Kopējās atzīmes (max.50)		
Reizināts ar 2 = GALĒJAIS REZULTĀTS		
No rezultāta jāatņem / soda punkti 1.kļūda shēmas zīmējumā = 0.5 procenti 2.kļūda shēmas zīmējumā = 1 procents 3.kļūda shēmas zīmējumā = izslēgšana Par citām kļūdām atņem 0.5% par kļūdu. Skat.art.430.6.2		
GALĒJAIS REZULTĀTS		
GALĒJAIS REZULTĀTS %		

Mērķis ir piemeklēt zirgus ar dabiski elastīgām gaitām, kuri ir pareizi atbilstoši vecumam apmācīti, un ir spējīgi sasniegt augstākos iejādes līmeņus.

Atzīmes liek no 0 līdz 10, ir atļauts izmantot decimālskaitļus (piemēram, 7.3 vai 8.7)

Paraksts:
Galvenais tiesnesis

